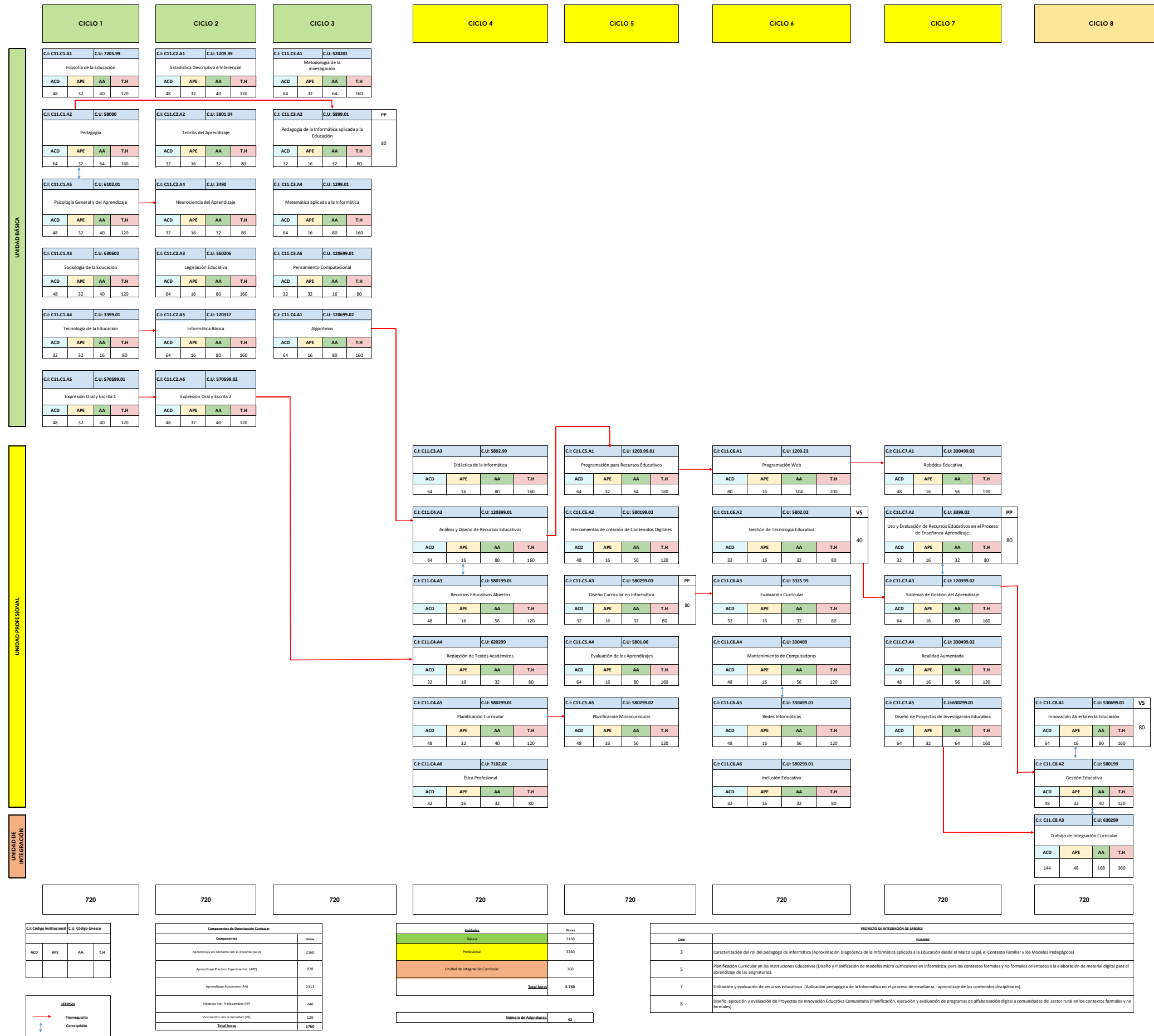




**UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA**  
**FACULTAD: DE LA EDUCACIÓN, EL ARTE Y LA COMUNICACIÓN**  
**MALLA CURRICULAR CARRERA: PEDAGOGÍA DE LAS CIENCIAS EXPERIMENTALES INFORMÁTICA**  
**MODALIDAD PRESENCIAL**



C.I. Código Institucional	C.U. Código Único	ACD	APE	AA	T.H.

**LEYENDA**

→ Prerequisito  
 ↓ Correlativo

Componentes de Organización Curricular		Horas
Componentes		2160
Aprendizaje en contacto con el docente (ACE)		2160
Aprendizaje Práctico Experimental (APE)		928
Aprendizaje Autónomo (AA)		2312
Prácticas Pre-Profesionales (PP)		240
Vinculación con la Sociedad (VS)		120
<b>Total horas</b>		<b>5760</b>

Unidades		Horas
Básica		2160
Profesional		3240
Unidad de Integración Curricular		360
<b>Total horas</b>		<b>5.760</b>

**Sistema de Administración**: 42

DETALLE DE ENTREGA DE MATERIAS	
Ciclo	NOVENA
3	Caracterización del rol del pedagogo de informática (Aproximación Diagnóstica de la Informática aplicada a la Educación desde el Marco Legal, el Contexto Familiar y los Modelos Pedagógicos)
5	Planificación Curricular en las Instituciones Educativas (Diseño y Planificación de modelos micro curriculares en informática para los contextos formales y no formales orientados a la elaboración de material digital para el aprendizaje de los asignaturas).
7	Utilización y evaluación de recursos educativos (Aplicación pedagógica de la Informática en el proceso de enseñanza - aprendizaje de los contenidos disciplinares).
8	Diseño, ejecución y evaluación de Proyectos de Innovación Educativa Comunitaria (Planificación, ejecución y evaluación de programas de alfabetización digital a comunidades del sector rural en los contextos formales y no formales).